

Next Generation - transformacja cyfrowa

Oto kluczowe informacje dotyczące KPO dla szkół (stan na początku 2026 r.):

Pracownie AI i STEM: Ministerstwo Cyfryzacji w ramach inwestycji C2.1.2 zakupiło 16 tysięcy pracowni sztucznej inteligencji (AI) oraz nauk przyrodniczych, technologii, inżynierii i matematyki (STEM). Sprzęt trafia do szkół w roku szkolnym 2025/2026.

Wyposażenie: Pracownie obejmują 16 laptopów, monitory interaktywne (75+ cali), infrastrukturę sieciową, kamery HD oraz specjalistyczne oprogramowanie.

Laptopy dla nauczycieli: W ramach KPO zrealizowano program „Laptop dla nauczyciela”, w którym zakupiono i przekazano ponad 510 tys. laptopów (z planowanych ponad 553 tys.).

Sprzęt dla uczniów: KPO finansuje zakup ponad 735 tys. laptopów i tabletów dla uczniów.

Szkolenia dla nauczycieli (Aszkol/Szkoła Jutr@): W ramach KPO (inwestycja C2.1.2) organizowane są bezpłatne szkolenia dla nauczycieli. Projekty, takie jak "Szkoła Jutr@" czy "Edukacja na Cyfrowo" (realizowane m.in. przez Fundację Orange, Stowarzyszenie Cyfrowy Dialog), obejmują 25-godzinne programy (zdalne i stacjonarne) dotyczące tworzenia cyfrowych materiałów dydaktycznych, programowania i higieny cyfrowej.

Wysokość grantu: Wartość grantu dla szkoły zależy od liczby przeszkolonych nauczycieli (np. 1000 zł netto x liczba nauczycieli).

KPO +4

Projekty te mają na celu wyrównanie poziomu wyposażenia szkół w przenośne urządzenia multimedialne i poprawę jakości edukacji w Polsce do końca 2026