

REGULAMIN Szkolnego Konkursu "Mat-Planszówka"

1. Cele Konkursu

Popularyzacja matematyki i przełamywanie lęku przez przedmiotem.

Rozwijanie kreatywności, umiejętności logicznego myślenia oraz planowania strategicznego.

Utrwalenie materiału z 1 klasy liceum (np. zbiory, potęgi, logarytmy, funkcje) i szkoły podstawowej.

Planowanie alternatywnych form spędzania czasu wolnego.

2. Uczestnicy

Konkurs skierowany jest do uczniów II liceum ogólnokształcącego w Piotrkowie Tryb. (klasy 1.)

Uczniowie mogą pracować indywidualnie lub w zespołach 2-osobowych.

3. Zadanie Konkursowe

Zadaniem jest zaprojektowanie i wykonanie autorskiej gry planszowej o tematyce matematycznej.

Gra musi zawierać:

Elementy fizyczne: planszę, pionki, karty zadań/pytań, ew. kostki itp.

Instrukcję: jasne zasady gry, cel, sposób wygranej oraz zakres materiału matematycznego.

Treści merytoryczne: co najmniej 20 zadań lub pytań z programu 1. klasy liceum i szkoły podstawowej.

4. Kryteria oceny (skala 0-15 pkt)

Komisja konkursowa będzie oceniać prace według następujących kryteriów:

Wartość merytoryczna (0-5 pkt): poprawność zadań matematycznych, dopasowanie poziomu trudności do 1. klasy liceum.

Grywalność i instrukcja (0-4 pkt): jasność zasad, mechanika gry (czy gra się "płynnie"), kompletność elementów.

Oryginalność i pomysłowość (0-3 pkt): nowatorskie podejście do tematu, ciekawa fabuła gry.

Estetyka i staranność (0-3 pkt): jakość wykonania, oprawa graficzna, trwałość materiałów.

5. Terminy i zgłoszenia

Prace należy zgłosić do nauczycieli matematyki do dnia **24 kwiecień 2026r.**

Do każdej gry należy dołączyć metryczkę (tytuł gry, imiona i nazwiska autorów, klasa)

6. Nagrody

Laureaci (I, II, III miejsce) otrzymają nagrody rzeczowe oraz dyplomy.

Klasa, która wygra rywalizację [największa ilość zgłoszonych prac, w sytuacji remisu największa łączna liczba przyznanych pkt] otrzymuje przywilej "dzień bez pytania".

Możliwe jest przyznanie ocen cząstkowych z matematyki (np. celująca/bardzo dobra) za wkład pracy.

7. Postanowienia końcowe

Prace przechodzą na własność szkoły i mogą być wykorzystywane jako pomoce dydaktyczne na lekcjach.

W sprawach spornych decyduje Komisja Konkursowa, a jej decyzja jest ostateczna.